

# INFORMATION FÜR TEAMS

## Hellsklamm Forrest Games 2013



### Teambewerb:

5 Personen (minimum eine Frau) Mindestalter: 18 Jahre, festes Schuhwerk, Wechselkleidung, etc.

### JACK & JILL SAWING

**Beschreibung:** Zwei Teilnehmer aus dem Team sägen mit einer Doppel-Handzugsäge auf Zeit eine Scheibe eines Baumstammes ab.

**Facts:** Baumstammdicke ca. 20-25 cm.

**Punkte:** Punktevergabe nach Zeit.

### BULL RODEO

**Beschreibung:** Bewertet wird nach gleichen Programm-durchläufen der Maschine. Pro Team werden zwei Teilnehmer gestellt: Eine Frau und ein Mann. Haltungsnoten für spektakuläre Aktionen werden ebenso vergeben (haben jedoch keinen Einfluss auf die Gesamtbenotung).

**Facts:** Geritten wird auf einem mechanischen Bullen.

**Punkte:** Pro Durchlauf 5 Punkte. Es gibt 5 Durchläufe.

### BLADE NAILING

**Beschreibung:** Es treten 5 Teams gleichzeitig gegeneinander an. Ein Teilnehmer pro Team darf sich der Aufgabe stellen. Jedes Team muss zwei 100er Nagel mit einer Axt in einen Baumstamm schlagen, bis dieser komplett eingeschlagen ist. Geschlagen wird mit der Schneideseite der Axt. Die Teilnehmer stellen sich zu fünft um den Baumstamm auf, geschlagen wird nacheinander, die Axt wird durchgereicht. Ein Teilnehmerwechsel ist möglich. Das Team, das als erstes mit den wenigsten Schlägen beide Nägel versenkt hat, bekommt 25 Punkte. Wird ein Nagel verbogen, so darf man ihn wieder gerade biegen ohne ihn herauszunehmen. Nagel zerstört oder nicht eingeschlagen = 0 Punkte.

**Punkte:** 1. bekommt 25 Punkte, 5. nur 5 Punkte

### BAUMSTAMM ZIEHEN

**Beschreibung:** Das ganze Team nimmt an dieser Aufgabe teil. Gezogen wird ein Baumstamm bergauf über einen kurzen Geländeparcours auf Zeit.

**Facts:** Streckenlänge ca. 20 m,

Baumstamm ca. 4 Meter lang, Ø ca. 30 cm.

**Punkte:** Punktevergabe nach Zeit.

### TEAM SCHMINKEN

**Beschreibung:** Das ganze Team nimmt an dieser Aufgabe teil. Die Frau übernimmt das Schminken des gesamten Teams auf Zeit (10 Min.). Maximal 25 Punkte können erreicht werden (5 Punkte pro Person). Bewertet wird durch die Jury.

### BAUMSTAMM WERFEN

**Beschreibung:** Geworfen wird ein Baumstamm auf Weite. Ein Teilnehmer pro Team. Das Team wählt den Werfer aus. Dieser hat drei Versuche, der weiteste Wurf zählt.

**Facts:** Baumstammlänge ca. 3 Meter, Ø ca. 15 cm  
Eine Seite des Baumstammes wird rot angestrichen, diese gilt als wertende Markierung.

**Punkte:** Pro 25 cm = 1 Punkt.

### THE FLYING AXE

**Beschreibung:** Pro Team nehmen 2 Personen an dieser Aufgabe teil. Geworfen wird mit einer Axt auf eine Holztafel. 2 Probewürfe.

**Facts:** Jeder Teilnehmer bekommt 3 Äxte.

**Punkte:** Zielmarkierungen: 25, 20, 15, 10 (Punkte)  
Außerhalb des Ringes bzw. Holztafel 5 Punkte.  
Nicht steckende Äxte = 0 Punkte.

### SACK RACE

**Beschreibung:** An dieser Aufgabe nehmen 3 Teammitglieder teil. Es besteht Handschuhpflicht. Gestartet wird gemeinsam – 2 Teams gegeneinander.

**Facts:** Strecke führt über einen Gelände-Parcours.

**Punkte:** Punkte werden nach Zieleinläufen vergeben.  
1. Platz bekommt 25 Punkte, 5. nur 5 Punkte

### SEILZIEHEN AM DRECKSLOCH

**Beschreibung:** Das ganze Team nimmt an dieser Aufgabe teil. Die Teams, die gegeneinander antreten werden per Los gezogen.

**Facts:** Seilziehen über einem Schlammloch.

**Punkte:** Der Gewinner bekommt 25 Punkte.

### THE FLYING HORSESHOE

**Beschreibung:** 3 Teilnehmer pro Team nehmen an dieser Aufgabe teil. Jedes Team bekommt 5 Hufeisen, die diese nacheinander in ein mit Wasser gefülltes Maurerschaffel wirft. 2 Probewürfe pro Teilnehmer sind zu Beginn erlaubt.

**Facts:** Distanz von 10 m

**Punkte:** Pro versenktem Hufeisen = 5 Punkte.